

La Secretaría de Educación del Estado de Nayarit, a través del Departamento de Investigación Científica y Tecnológica, en conjunto con la Universidad Tecnológica de Nayarit y el Consejo de Ciencia y Tecnología del Estado de Nayarit, convocan a participar en el

HACKATHÓN NAYARIT 2020



a todos los alumnos de Nivel Superior y Medio Superior del Estado, con la finalidad de que durante un lapso de 48 horas, puedan consolidar un proyecto que dé solución a las verticales propuestas articuladas a la Agenda 2030 de la ONU, para acelerar el progreso con respecto a los Objetivos de Desarrollo Sostenible.

Es fundamental hacerle frente a la creciente pobreza, emergencia climática, la necesidad imperiosa de industria, innovación e infraestructura para el crecimiento del trabajo decente y crecimiento económico en nuestro Estado.



ÍNDICE

HACKATHÓN NAYARIT 2020

BASES	1
PARTICIPANTES	1
EQUIPOS	1
INSCRIPCIÓN	2
TIEMPO	2
LUGARES Y FECHAS	2
VERTICALES	3
SELECCIÓN DE GANADORES	4
PROPIEDAD INTELECTUAL	5
COMPROMISOS	5
COMPROMISOS DEL CONCURSANTE	5
COMPROMISOS DE LOS MENTORES	6
COMPROMISOS DEL ORGANIZADOR	6
PREMIOS	6
CONSTANCIAS	6
SANA COMPETENCIA	7
TRANSITORIOS	7



BASES

Para participar los alumnos deberán de atenerse a las siguientes bases:

- Los alumnos participantes deberán estar inscritos oficialmente en una institución de nivel medio superior o superior.
- Los proyectos serán creados en su totalidad durante el evento.
- El proyecto deberá de realizarse con relación a alguna de las verticales propuestas para el Hackathón Nayarit 2020. (Ver sección Verticales)
- El proyecto debe ser una solución innovadora, factible y escalable, utilizando las tecnologías con las que se cuentan actualmente.

PARTICIPANTES

Podrán participar todos los alumnos de Nivel Superior y Medio Superior inscritos formalmente en una Institución de Educación del Estado de Nayarit, en conjunto con sus profesores.

EQUIPOS

- El número máximo de integrantes por equipo será de 5, donde al menos cuente con profesor como integrante. (4 estudiantes + 1 profesor)
- Dentro de los integrantes del equipo debe haber por lo menos un integrante que se del género opuesto al mayoritario.
- En caso de ser requerido, el profesor que sea integrante del equipo deberá de comprobar su estatus como tal.
- Para el Hackathón Nayarit 2020 se cuenta con cupo limitado de equipos participantes.
- Se podrán registrar un máximo de 3 equipos por cada plantel educativo o unidad académica.
- Aquellos equipos que estén integrados por miembros de distintos planteles e institución no tendrán la limitación mencionada en el punto anterior.
- En caso de recibir más solicitudes de inscripción que las que hay para el cupo disponible, se dará prioridad a aquellos que hayan enviado su solicitud primero.



INSCRIPCIÓN

Para inscribirse los equipos podrán hacerlo por medio de la siguiente liga <http://bit.ly/38hqAfc> o asistiendo directamente al Departamento de Investigación Científica y Tecnológica, que se localiza en Av. Del Valle No. 85 Esq. con Florencia en el Fraccionamiento, Cd. Del Valle. La inscripción es gratuita.

TIEMPO

El Hackathón Nayarit 2020 tendrá una duración de 48 horas corridas para desarrollar el proyecto.

LUGARES Y FECHAS

FECHA Y LUGAR	HORA	ACTIVIDAD	DESCRIPCIÓN
Lunes 24 de Febrero del 2020	09:30 a.m.	Lanzamiento de convocatoria.	Lanzamiento de convocatoria y presentación ante instituciones.
Miércoles 18 de marzo del 2020	5:00 p.m.	Taller previo Hackathón Nayarit 2020.	Explicación de verticales, metodología del Hackathón e inducción al emprendimiento ágil.
23 de Marzo del 2020	Todo el día	Cierre de convocatoria.	Fecha límite para envío de ficha de inscripción.
24 de Marzo del 2020	Todo el día	Confirmación de inscripción al Hackathón.	Llamada de seguimiento y confirmación de participación.
Sábado 28 de marzo del 2020 Auditorio de vinculación UTN.	8:00 am - 10:00 am	Registro de participantes.	Confirmación de asistencia y entrega de gafete a participantes.

Sábado 28 de Marzo del 2020 Auditorio de vinculación UTN.	10:00 a.m.	Inauguración del Hackathón.	Inicio del Hackathón
Lunes 30 de Marzo del 2020 Auditorio de vinculación UTN.	10:00 a.m.	Clausura.	Presentaciones finales y cierre del Hackathón.

VERTICALES

Las verticales son las problemáticas a resolver durante las 48 horas del Hackathón Nayarit 2020. Se tendrá que plantear una solución innovadora con base en alguna de ellas.

VERTICAL	DESCRIPCIÓN
Rescate tecnológico del Río Mololoa	El río Mololoa atraviesa a la Ciudad de Tepic, pero desgraciadamente la contaminación del río ha aumentado en los últimos años, ya que en ese río se arrojan aguas residuales, descargas de basura directas, desechos tóxicos de empresas y restos de animales muertos. Por lo cual le impide a la sociedad Nayarita disfrutar de la belleza natural con la que cuenta la capital de nuestro Estado. Carece de infraestructura tecnológica para poder concientizar a la ciudadanía con la finalidad de evitar la contaminación que se ha generado en años. Utilizando la base tecnológica se pretende el desarrollo de ideas creativas e innovadoras para el aprovechamiento de los espacios que enmarcan al río Mololoa. Cabe mencionar que actualmente El Gobierno del Estado de Nayarit está trabajando en proyectos a favor de la eliminación de los niveles de contaminación de este cuerpo de agua y la reutilización de las aguas ya tratadas. Una propuesta de valor es poder generar proyectos mediante las bases de la industria 4.0.

.....



Agricultura sobre IoT	Un gran porcentaje de alimentos se pierde y/o se desperdicia dentro del Estado, esto se debe a problemas climatológicos, de recolección, almacenamiento, embalaje, transporte, infraestructura, etc. Por lo que se genera una cantidad significativa de desecho agrícola en la diversidad de cultivos con los que cuenta la región. Actualmente existen tecnologías tales como big data, inteligencia artificial, internet de las cosas, en sí todo lo referente a la industria 4.0, más sin embargo se carece de aplicación en el Estado.
Destinos Turísticos Inteligentes	El sector turístico debe seguir diversificando mercados y fomentado la innovación y la diferenciación de los diversos destinos turísticos con los que cuenta nuestro Estado, considerando el compromiso del destino con los factores medioambientales, culturales y socioeconómicos de su hábitat. El objetivo es el incremento de la calidad de vida de la población local, mejora de la experiencia del visitante y protección al medio ambiente; por ejemplo mejoría en la seguridad, transporte así como mayor auge y proyección a cada destino turístico, haciendo uso de las tecnologías de la Industria 4.0.

SELECCIÓN DE GANADORES

Sobre la selección de ganadores en cada vertical se realizará bajo el concepto de *El prototipo que más apegado esté a la solución real del problema*. Bajo esta premisa se podrá ponerse a consideración los siguientes aspectos.

- La selección de los ganadores podrá estar a cargo del jurado calificador que estará conformado por expertos en el tema, y este a su vez será designado por el comité organizador, sus decisiones serán finales e inapelables.
- Serán premiados el primer lugar de cada vertical dentro del evento.
- Podrán ser consideradas las siguientes como formas de definir al ganador:
 - Desarrollo y avance del prototipo realizado durante las 48 horas de la competencia.
 - Aspectos técnicos del prototipo.
 - Cartas de promesa de inversión. _____
 - Cartas de promesa de compra.
 - Otros que los jueces consideren aspectos de valor sobre el prototipo.

PROPIEDAD INTELECTUAL

Sobre la propiedad intelectual de los desarrollos logrados durante el Hackathón Nayarit 2020, se atenderá a lo siguiente:

- Los participantes son los propietarios de los derechos morales y patrimoniales de sus creaciones y desarrollos.
- Se comprometen a garantizar que su creación es original, y que no infringe derechos de terceros.
- Los ganadores serán invitados, en caso de requerirse, a asistir a las reuniones o citas que se hagan para: Promover el desarrollo del prototipo, aplicación y/o estrategia digital creada, realizar difusión en medios o charlas culturales en donde sean invitados.
- Todos los participantes deben firmar la aceptación de las condiciones que se fijan antes del inicio de la actividad derivadas del proceso de inscripción.
- En caso de utilizar contenidos o recursos como; imágenes, sonidos, música, guiones, software, etc. no creados por los participantes, estos deberán tener la autorización para la utilización de dichos contenidos o recursos.
- El participante al momento de aceptar la inscripción autoriza el registro de fotografías y video para ser utilizadas como productos de difusión en (redes sociales, boletines de prensa) del proceso del Hackathón Nayarit 2020 y el desarrollo de los procesos de creación de las propuestas de los equipos.

COMPROMISOS

Sobre los compromisos de los asistentes al evento, se ajustan al tenor de las siguientes cláusulas.

COMPROMISOS DEL CONCURSANTE

Cada concursante se atenderá a los siguientes compromisos desde el momento de enviar su ficha de inscripción y hasta cubrir con todas las actividades que se planea para el evento.

- Participar en las fechas y horas correspondientes para la realización del Hackathón Nayarit 2020.
- Cada participante deberá traer sus propias herramientas de trabajo para desarrollar sus soluciones (computadora, tabletas, etc.).

- Cada participante es responsable de traer lo necesario para pernoctar en las instalaciones, en caso de que así decidiera hacerlo.
- Cubrir sus costos de desplazamiento hacia el Hackathón Nayarit 2020.
- Cubrir los costos generados por los daños a propiedades de terceros en el marco del Hackathón Nayarit 2020

COMPROMISOS DE LOS MENTORES

Los mentores invitados se comprometen a:

- Brindar consejos e información a los asistentes, de manera altruista y amable que los ayude a consolidar sus prototipos.
- Respetar en todo momento la propiedad intelectual de los desarrollos que se realicen durante el evento.

COMPROMISOS DEL ORGANIZADOR

El organizador se compromete a:

- Cumplir con los requisitos propuestos en la convocatoria.
- Respetar y reconocer los derechos de autor morales, y patrimoniales de la obra realizada durante el Hackathón Nayarit 2020.
- Cubrir las necesidades de resguardo, internet y electricidad, durante la realización del Hackathón Nayarit 2020.
- Informar permanentemente a los participantes sobre el desarrollo de las actividades del Hackathón Nayarit 2020.
- Dar seguimiento posterior al evento al desarrollo de los prototipos realizados

PREMIOS

Sobre los premios se mantendrá lo siguiente.

VERTICAL	PREMIO
Rescate tecnológico del Río Mololoa	Reconocimiento de ganador. Kit de premio.

Agricultura sobre IoT	Reconocimiento de ganador. Kit de premio.
Destinos turísticos inteligentes	Reconocimiento de ganador. Kit de premio.

CONSTANCIAS

Todos los equipos, mentores y organizadores recibirán constancia de participación por medio del correo electrónico registrado en un plazo no mayor a 3 semanas después del evento, siempre y cuando haya acreditado su participación.

SANA COMPETENCIA

Durante el desarrollo del Hackathón Nayarit 2020 se deberá de velar por una actitud de sana competencia entre los equipos y hacia el público en general. Cualquier actitud que se considere vaya en contra de la sana competencia podría resultar en una llamada de atención a los equipos participantes, y en casos mayores su descalificación. Se consideran acciones que atentan en contra de la sana competencia lo siguientes:

- Acoso físico o psicológico a algún participante, incluyendo medios virtuales.
- El abuso intencional de las reglas y convocatorias para generar ventaja.
- La conspiración dentro de la competencia para generar ventaja.
- Cualquier otro que por su naturaleza, se considere vaya en contra de la sana competencia.

TRANSITORIOS

Sobre cualquier situación imprevista en la presente convocatoria o que se considere de fuerza mayor, el comité organizador podrá realizar cambios sin previo aviso en la convocatoria y/o en el evento.



GOBIERNO DEL ESTADO DE NAYARIT
SECRETARÍA DE
EDUCACIÓN

Mtro. Arturo Javier Robles González
Secretario de Educación